ESPORTS.MK – Wingman Weekend Cup

Официјален правилник за учество

Овој документ ги дефинира условите, форматот и правилата за учество на Weekend Cup организиран од esports.mk, кој се одржува преку платформата FACEIT.

1. Услови за учество

За да може тимот да учествува на Weekend Cup, мора да ги исполнува следниве услови:

- Секој учесник мора да биде со локација во Македонија и со поставено македонско знаме на својот FACEIT профил.
- Секој играч мора да има минимум 1201 ELO, односно да биде Level 6 на својот FACEIT акаунт за CS2, со цел да може да се пријави и учествува на турнирот.
- Тимот мора да биде составен од два играчи.
- FACEIT Anti-Cheat е задолжителен за сите учесници.
- Користење на повеќе акаунти или лажни податоци е строго забрането.

Организаторот го задржува правото да дисквалификува играчи или тимови кои не ги исполнуваат условите.

2. Технички поставки на натпреварите

Сите натпревари ќе се играат со следните серверски поставки:

- **Rounds:** Best of 24 (mp_maxrounds 24)
- **Round time:** 1 минута и 55 секунди (mp_roundtime 1.92)
- **Start money:** $800 (mp_startmoney 800)
- **Freeze time:** 15 секунди (mp_freezetime 15)
- **Buy time:** 20 секунди (mp_buytime 20)
- **Bomb timer:** 40 секунди (mp_c4timer 40)
- **Overtime:** Best of 6 (mp_overtime_maxrounds 6)
- **Overtime start money:** $10,000 (mp_overtime_startmoney 10000)
- **Prohibited items:** Нема (mp_items_prohibited "")

3. Награден фонд

Наградите се доделуваат во форма на FACEIT поени, распределени на следниот начин:

- 🥇1 место: 4,000 FACEIT поени
- 🥈 2 место: 2,000 FACEIT поени
- 🥉 3-4 место: 1,000 FACEIT поени

Наградите ќе бидат распределени по завршување на турнирот.

4. Избор на мапи (Map Pool)

Официјалниот map pool за Weekend Cup е составен од следните мапи:

- Dust 2 Night
- El Dorado
- Inferno
- Lublin
- Nuke
- Poseidon
- Vertigo

5. Формат на натпреварувањето

- Сите натпревари се играат во BO3 (Best of 3) формат.
- Турнирот се одржува во Single-Elimination систем.
- Пораз значи елиминација од турнирот.

6. Процес на избор и банирање на мапи (Map Veto)

Тимот кој го започнува вето процесот се одредува автоматски и случајно од FACEIT платформата.

Процесот на вето се одвива по следниот редослед:

1. **Team A** – отстранува прва мапа
2. **Team B** – отстранува втора мапа
3. **Team A** – одбира прва мапа
4. **Team B** – одбира втора мапа
5. **Team A** – отстранува трета мапа
6. **Team B** – отстранува четврта мапа
7. Преостанатата мапа се игра како одлучувачка (decider) доколку резултатот е 1:1.

7. Општи правила и одговорности

- Неспортско однесување, навреди, злоупотреба на багови или обиди за измама ќе бидат санкционирани.
- Организаторот го задржува правото да направи измени во правилникот доколку е потребно во било кое време.
- Одлуките на организаторот се конечни.